

# L'Escola d'Art i Disseny de Reus celebra la XVIII edició de les jornades Yazoo

*Aquest divendres tindran lloc quatre xerrades centrades en el disseny de videojocs, l'interiorisme i l'arquitectura efímera*



L'Escola d'Art i Disseny de Reus celebra la XVIII edició de Yazoo | Reus Digital

L'Escola d'Art i Disseny de Reus de la Diputació de Tarragona celebra les **XVIII Jornades del Disseny Yazoo**. Amb **nou xerrades** centrades en disseny, l'interiorisme, l'arquitectura efímera i l'audiovisual, Yazoo vol apropar els alumnes al món de l'art i del disseny. Enguany les jornades han tornat al format habitual omplint l'**Espai Llimoner** i mantenint alguna ponència en format telemàtic.

Disseny de videojocs, interiorisme i arquitectura efímera, els eixos de Yazoo

Les jornades van començar el dimecres 16 de març amb el **concert inaugural del Conservatori de Música de Reus** i la conferència sobre **Urbanisme Feminista** per part de Roser Casanovas del Col·lectiu Punt6. El cicle se centra en els eixos del disseny de videojocs, interiorisme i arquitectura efímera amb un total de nou xerrades entre els dies 16, 17 i 18 de març **obertes a tothom de manera gratuïta**.

Les jornades volen oferir als alumnes l'experiència de professionals del sector

En la xerrada que va encetar el segon dia de Yazoo, oferta per David Férriz, dissenyador de videojocs i cofundador de Devilish Games, veiem com es posen en valor l'art i el disseny en àmbits específics. Es planteja als assistents, la gran majoria alumnes, **la importància d'una bona direcció artística** i uns bons gràfics en un videojoc, a més de les línies de negoci que pot tenir una

empresa dedicada al sector dels videojocs.

Aquestes jornades volen donar resposta als objectius de l'Escola d'Art i Disseny de **formar els alumnes** i oferir-los **eines amb propostes teòriques i experiències pràctiques** de professionals del sector amb una trajectòria reconeguda. Aquest divendres, dia de tancament de les jornades Yazoo, tindran lloc les següents conferències:

**10h. Disseny d'escenaris per a videojocs**, a càrrec de Jaime González Vallejo.

**12h. The New Toormix**, a càrrec d'Oriol Armengou i Ferran Mitjans

**16h. Dissenyar situacions**, generar emocions, a càrrec de Cristina Masferrer

**18h. Identitats**, a càrrec de Jofre Roca.